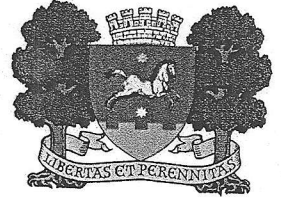




Republica Moldova
PRIMARUL
oraşului Orhei
MD-3500, or. Orhei, str. Vasile Mahu, 160
tel.: (+373) 235 2-27-67; fax: (+373) 235 2-03-78
e-mail: primaria@orhei.md
www.orhei.md



DISPOZIȚIE

30.04.2015

nr. 1744

Cu privire la eliberarea
autorizației de funcționare

În temeiul art. 29 și 32 din Legea privind administrația publică locală nr. 436-XVI din 28.12.2006, art. 14 și 15 din Legea cu privire la comerțul interior nr. 231 din 23.09.2010, examinând cererea agentului economic "ESPLAN-LUX" S.R.L. cu adresa juridică, mun. Chișinău, str. Mihai Viteazul, 6/2 și materialele anexate referitor la eliberarea autorizației de funcționare,

DISPUN:

1. Se eliberează autorizație de funcționare întreprinderii "ESPLAN-LUX" S.R.L. pentru unitatea de comercializare a materialelor pentru construcții, cu suprafața totală de 62,00 m², situată în or. Orhei, str. 31 August, 52 de la 22.07.2015 până la 01.07.2018, (se anexează).
2. Se aduce la cunoștința comerciantului despre obligațiunile stabilite:
 - să anunțe Primăria or. Orhei privitor la modificările parvenite în condițiile autorizației;
 - să respecte normele legale privind desfășurarea activității care este autorizată;
 - să instaleze firma întreprinderii și să asigure iluminarea ei în perioada nocturnă;
 - se avertizează comerciantul despre faptul că în cazul închiderii întreprinderii, încetării activității sau expirării termenului de valabilitate a autorizației de funcționare, titularul este obligat în timp de 3 zile să informeze printr-o cerere Primăria or. Orhei despre anularea sau prelungirea acesteia.
3. În caz de depistare a neregulilor, comerciantul va fi informat în scris de către Primărie despre necesitatea înlăturării acestora, în caz de neînlăturare a neajunsurilor în termen de 30 de zile va fi inițiată procedura de retragere a autorizației.
4. Controlul asupra executării prezentei dispoziții revine viceprimarului orașului Orhei, dlui Igor GRIGORIEV.

Primarul orașului Orhei

Ilan ȘOR

Confirma
Secretar de Cămin
Orhei
Aburnevschi
Primar